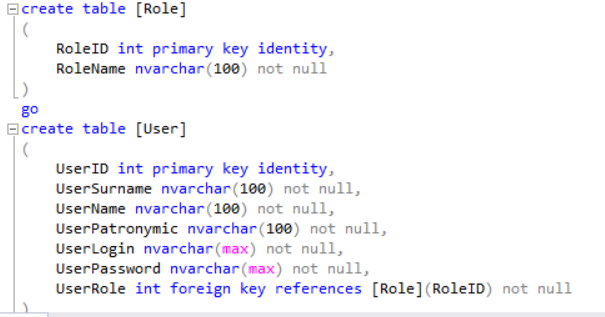
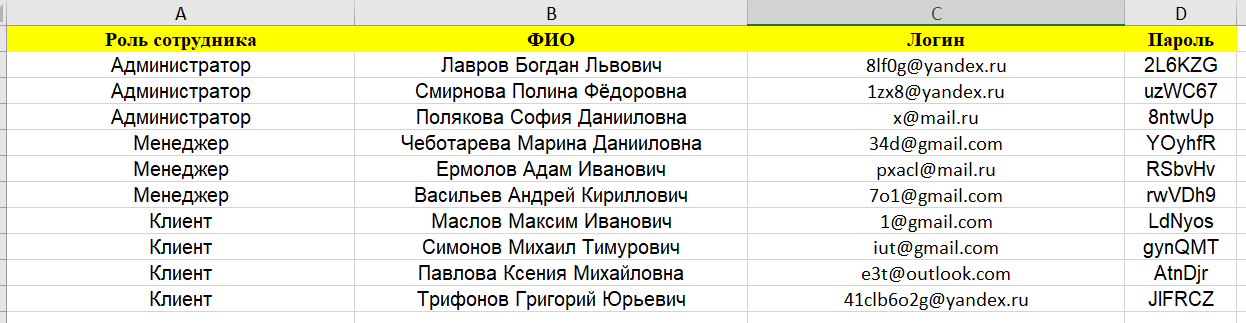
# Порядок чтения документов:

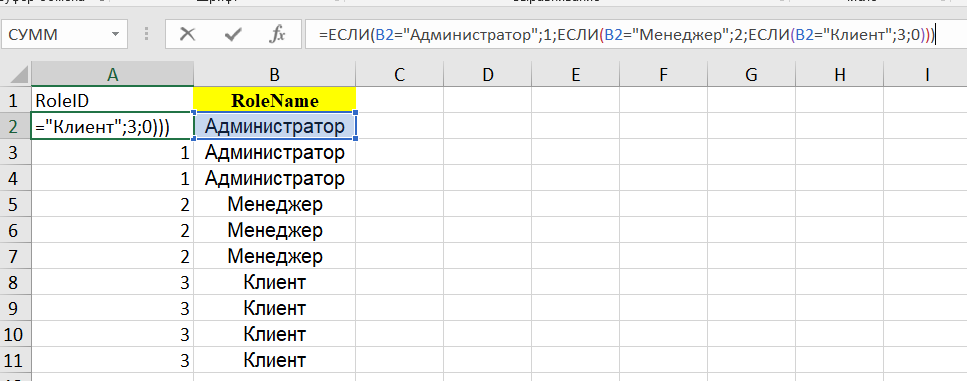
1. Описание предметной области (быстро пробежаться)
2. Требования и рекомендации (быстро пробежаться, далее открыть файл readme как текстовый документ, не закрывать до конца, ибо такой файл нужен будет при публикации на git)
3. Сессия 1 (сразу прочитать про все модули, т.к. в импортах данных могут быть лишние столбцы, которые при разработке desktop приложения не будут учитываться вообще)
4. Руководство по стилю держать всегда открытым

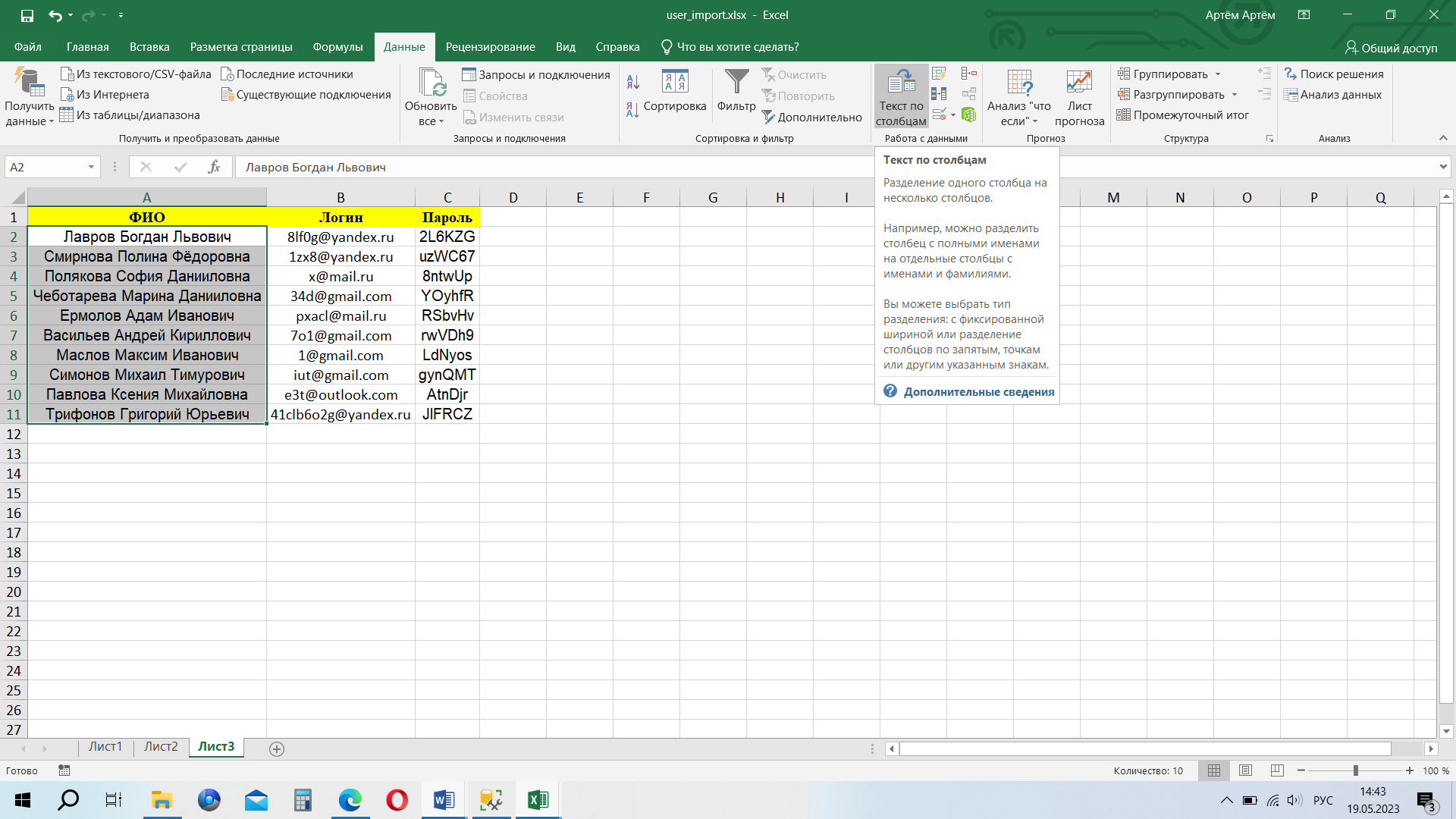
# Обработка данных

Перед обработкой данных ознакомиться со всеми модулями, представленными в документе Сессия 1, т.к. в импортах данных могут быть лишние столбцы, которые при разработке desktop приложения не будут учитываться вообще.



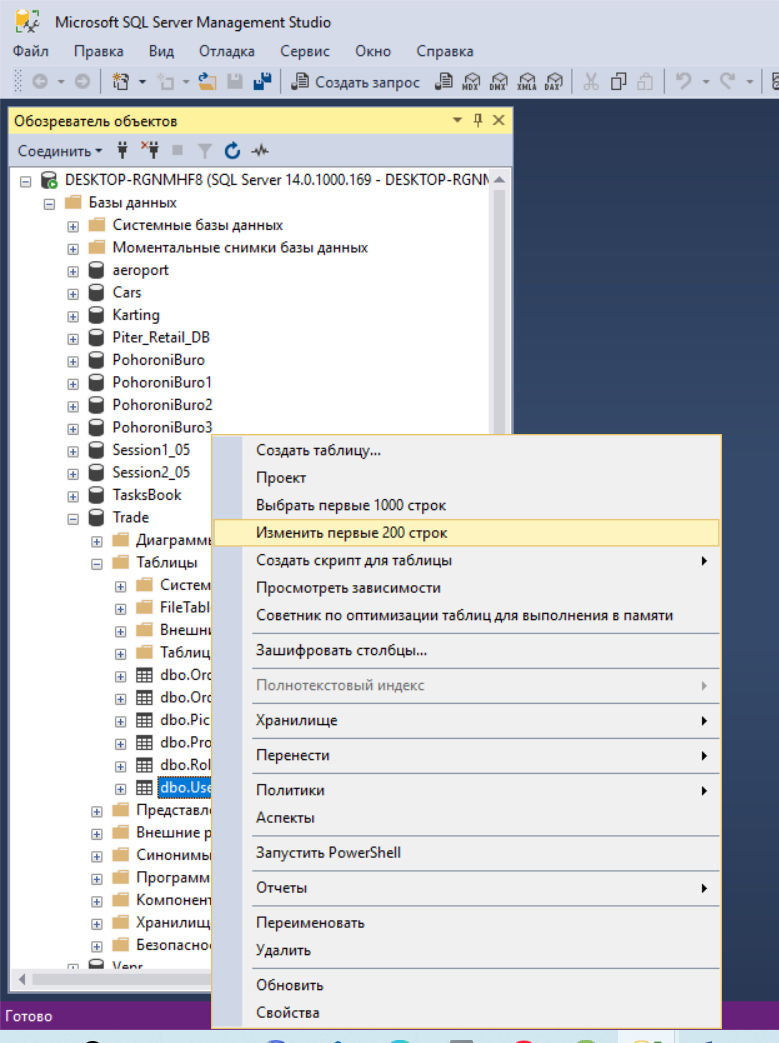




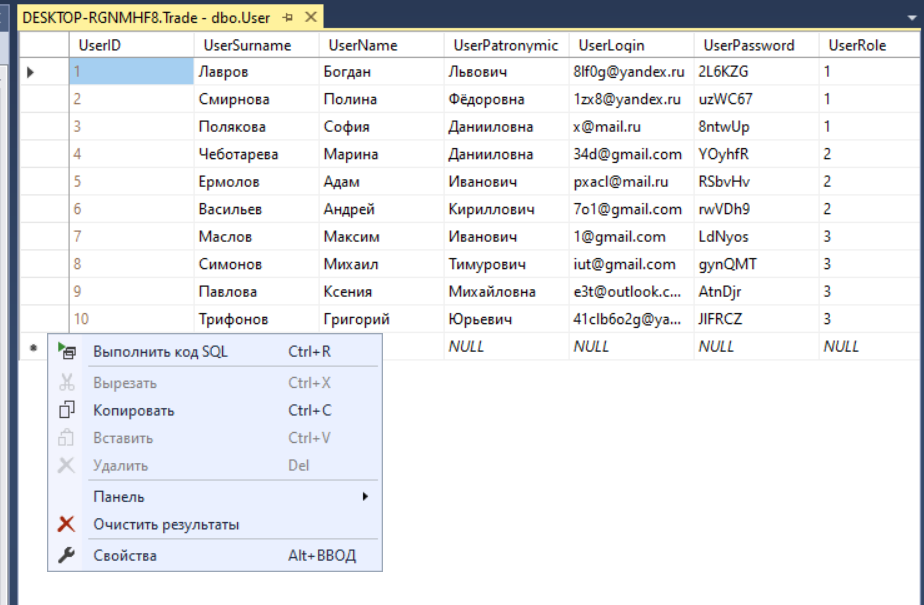


Импорт данных на первой ветке.

Есть ещё такой вариант:



Правой кнопкой по самому левому столбцу и нажать вставить

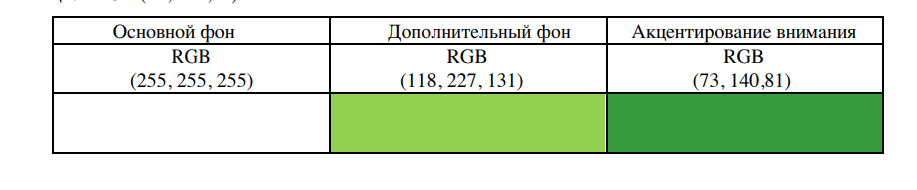


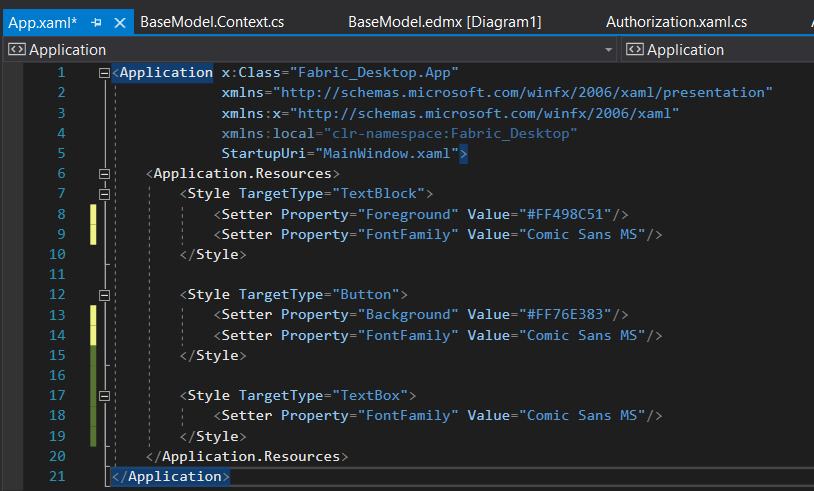
# Разработка desktop

## Верстка

#### Стили

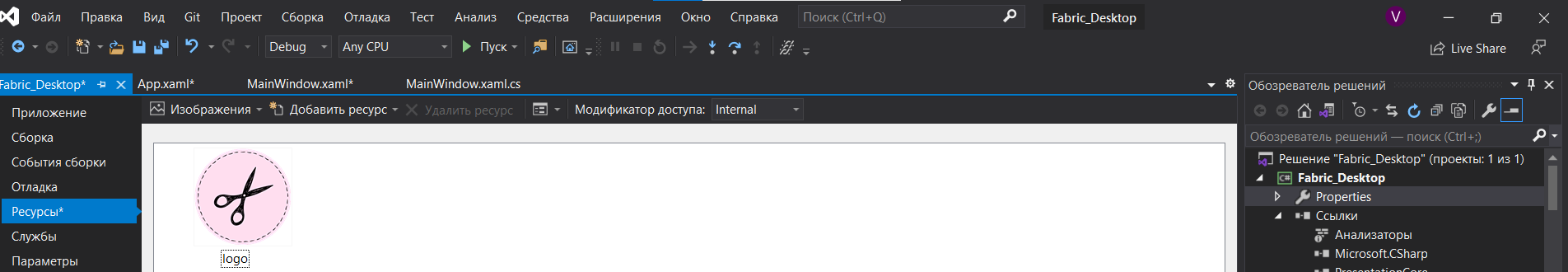
Перед разработкой сразу прочитать Руководство по стилю и задать атрибуты в App.xml.



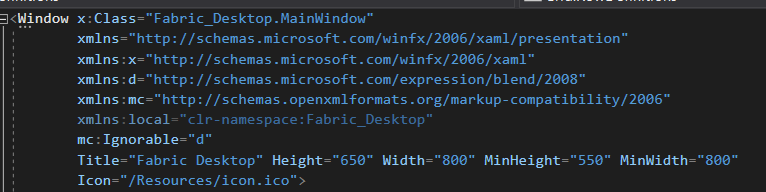


#### Логотипы

Propirties -> Ресурсы -> Изображения, перетащить изображения в открывшееся окно. Обращение к картинке будет таким: «<Image Source="/Resources/logo.png" />»

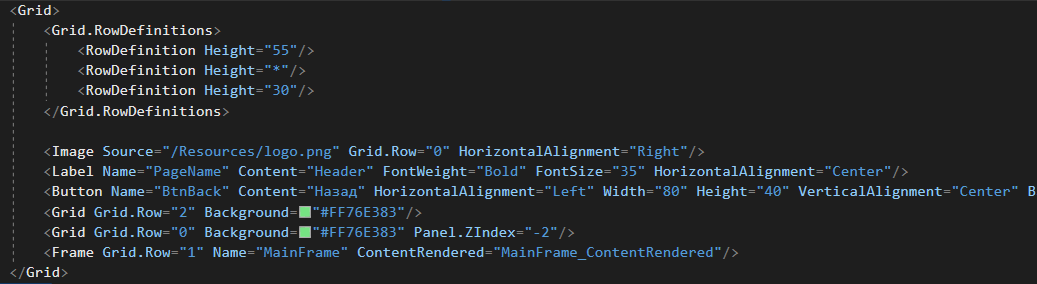


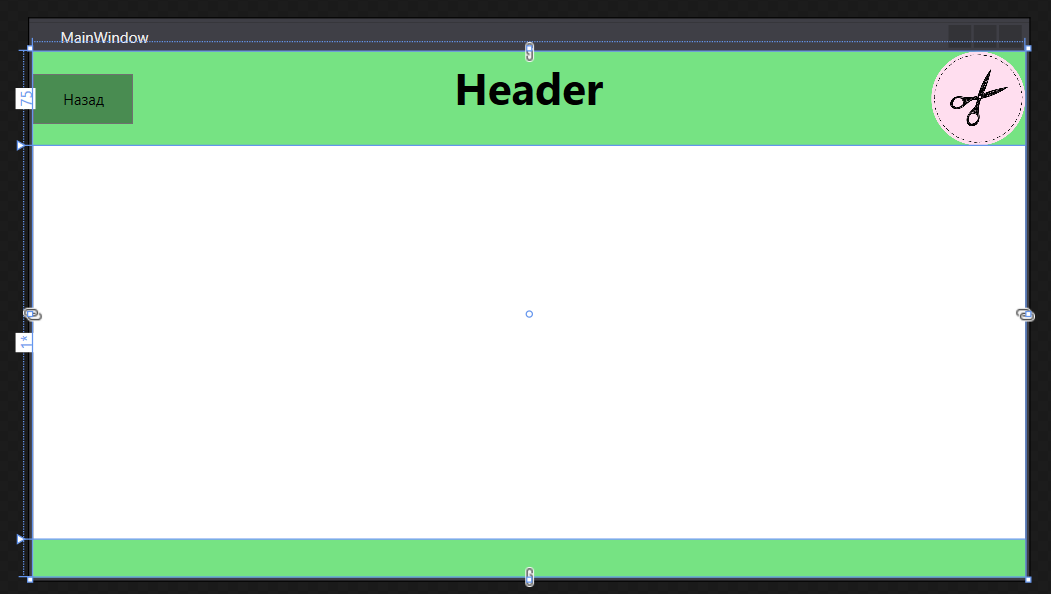
Иконка приложения:



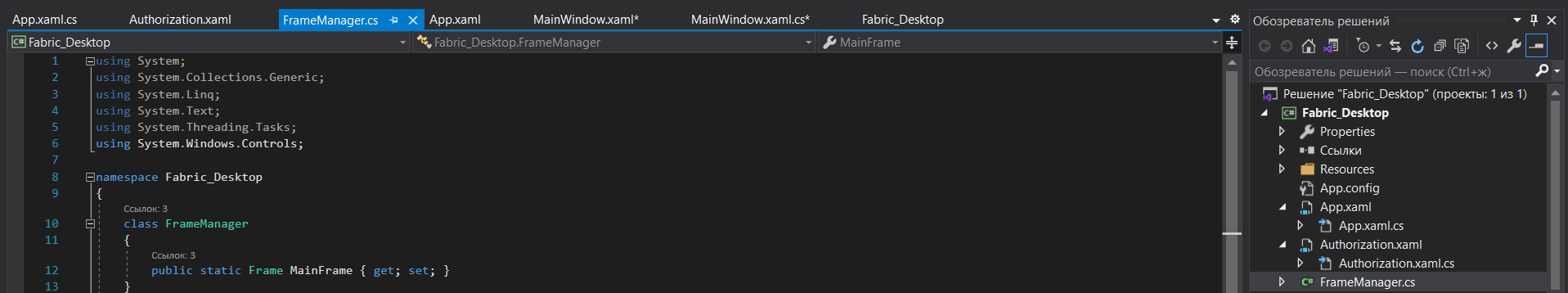
#### Настройка MainFrame

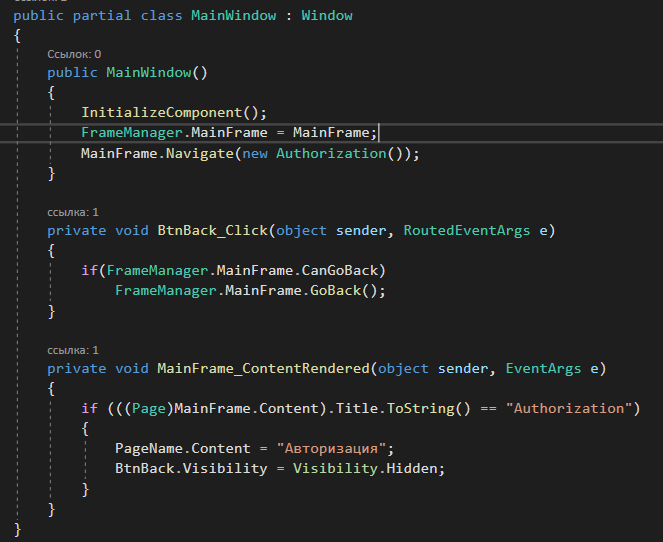
Сначала настраиваем разметку MainWindow.





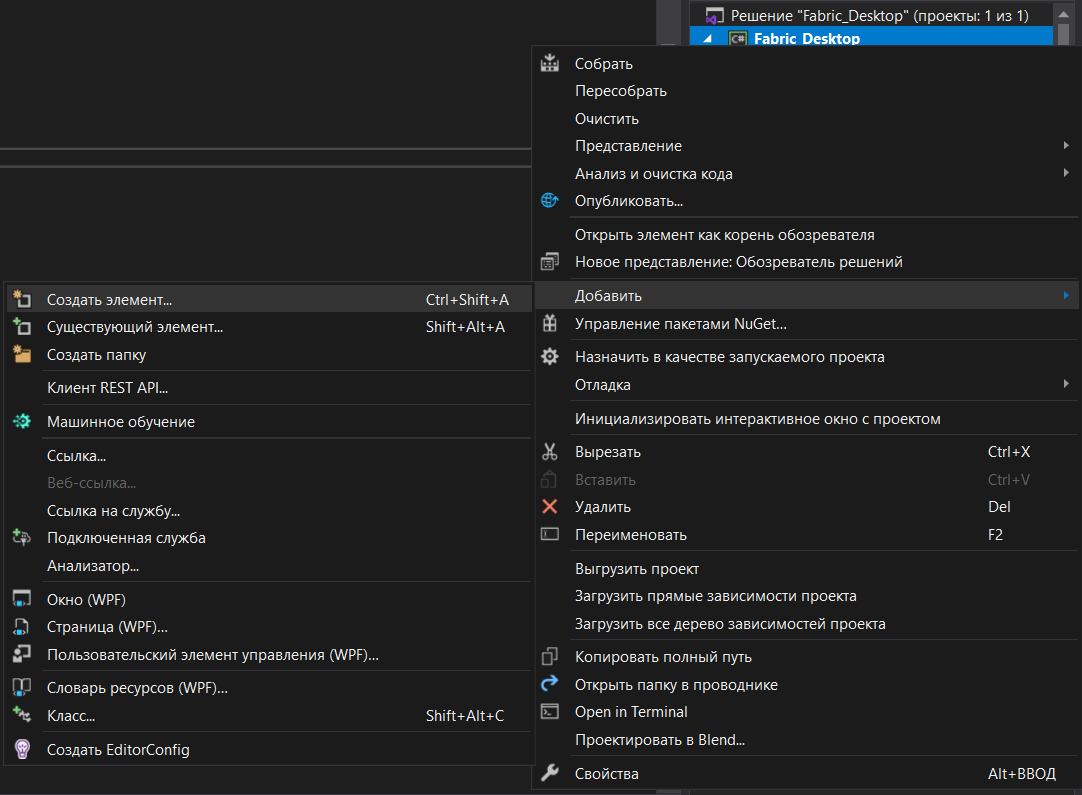
Отдельный класс для управления Frame:

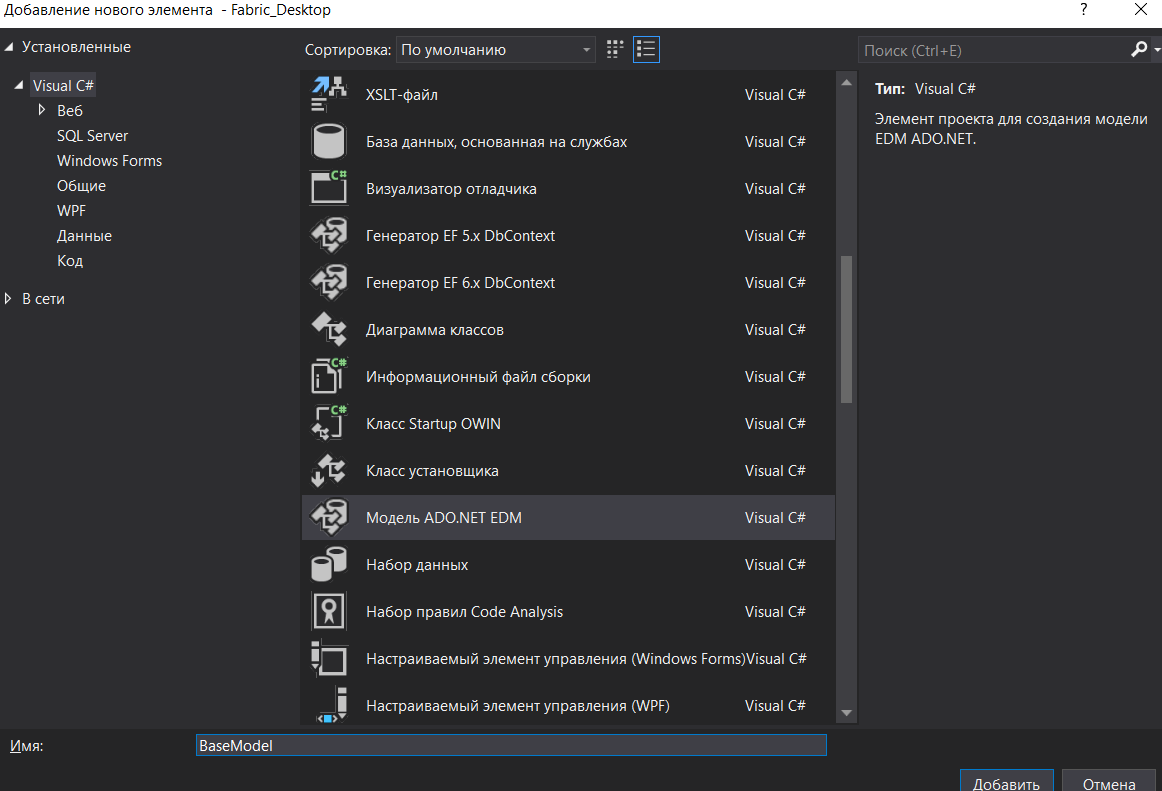


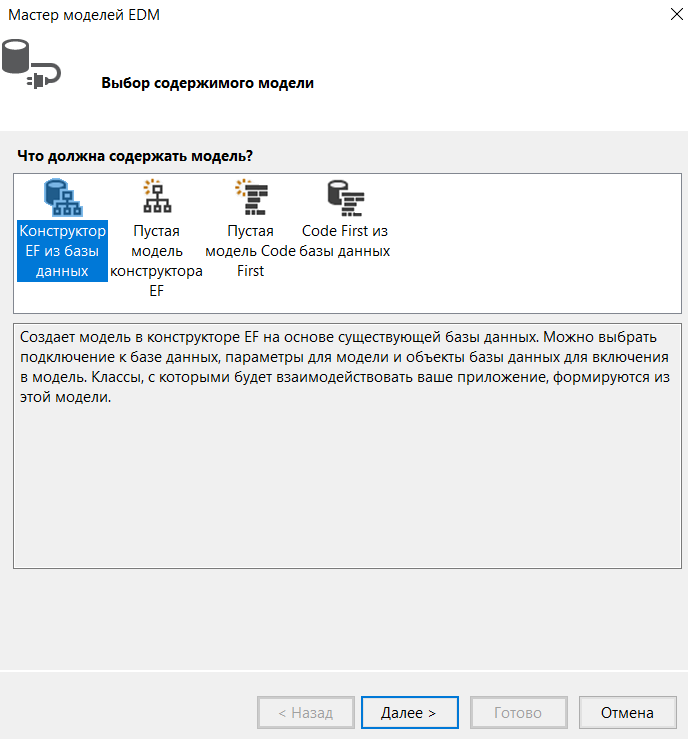


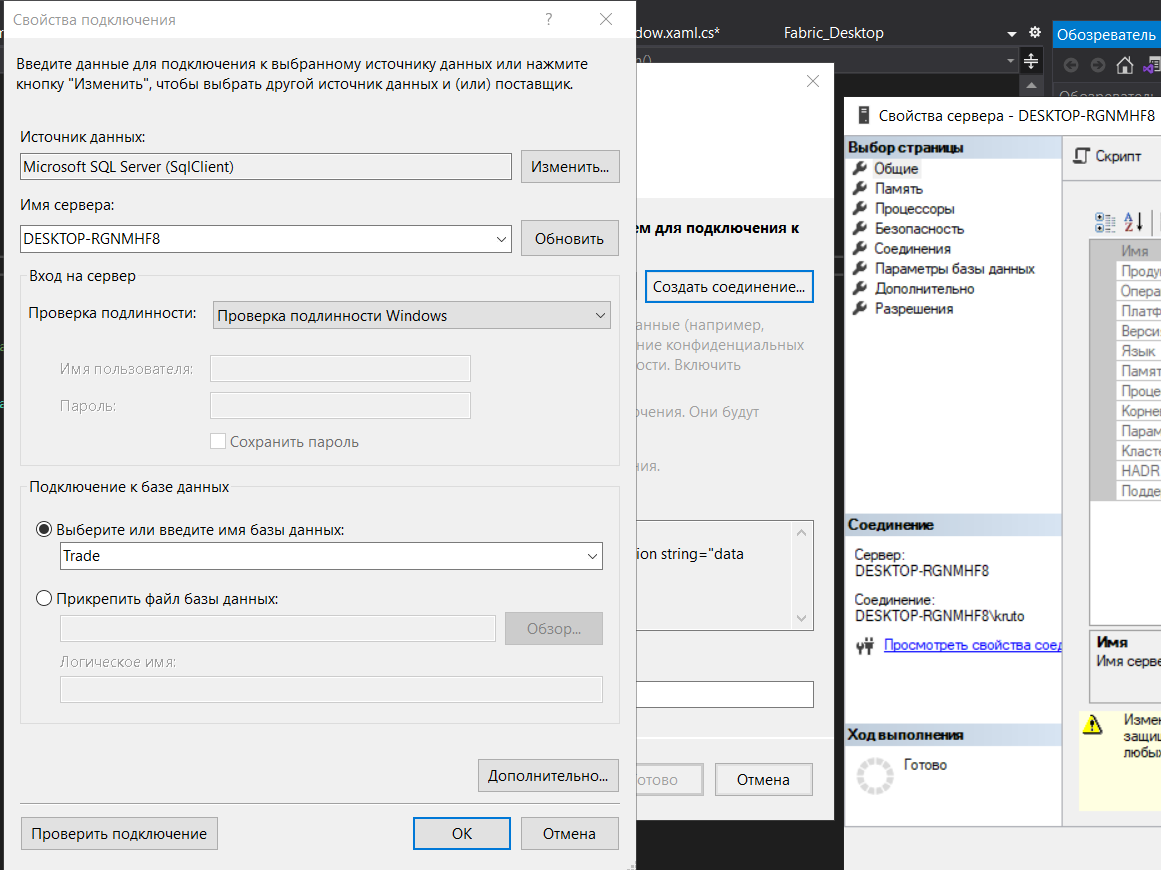
Дале создаются просто страницы которые будут отображаться за счет фрейма.

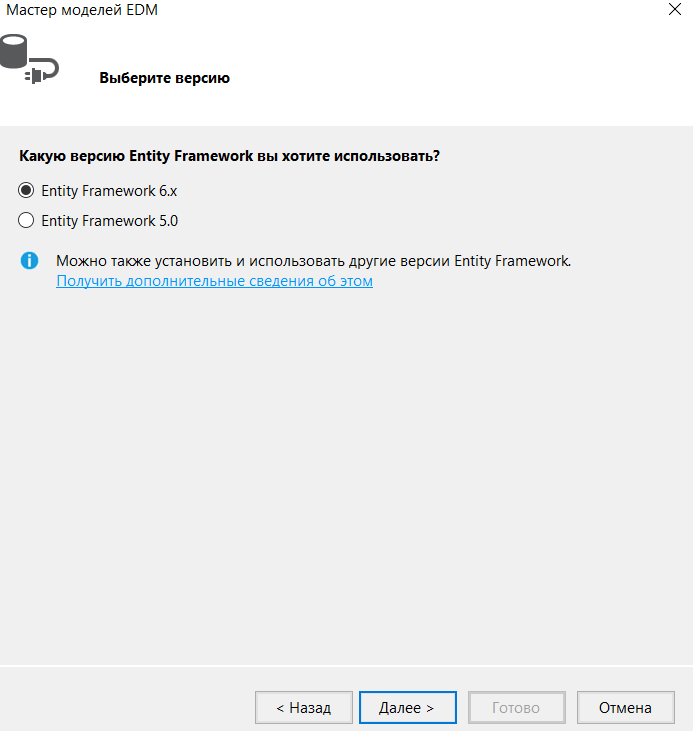
#### Подключение БД

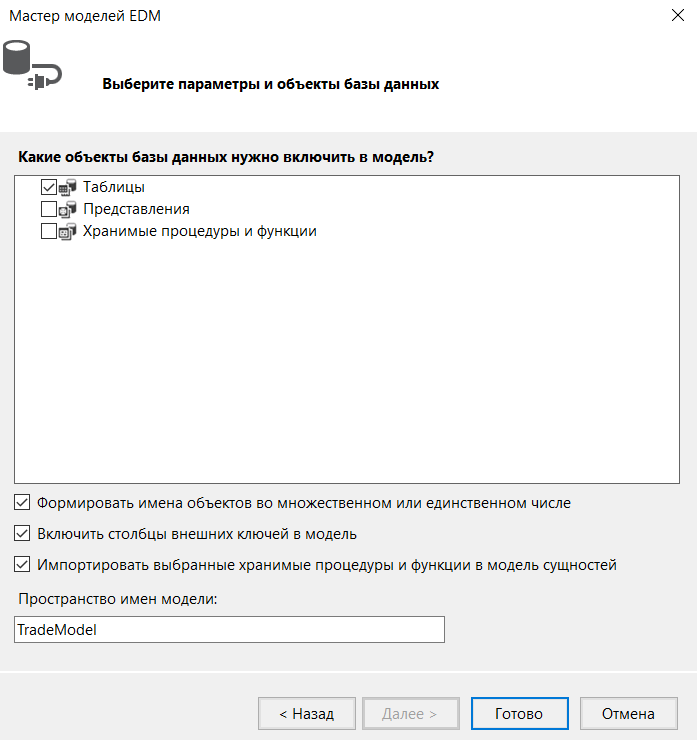




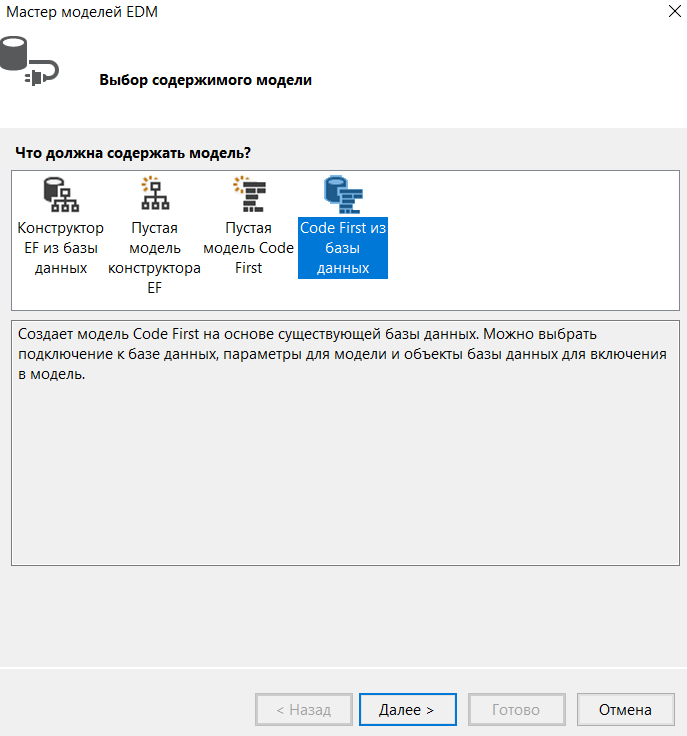






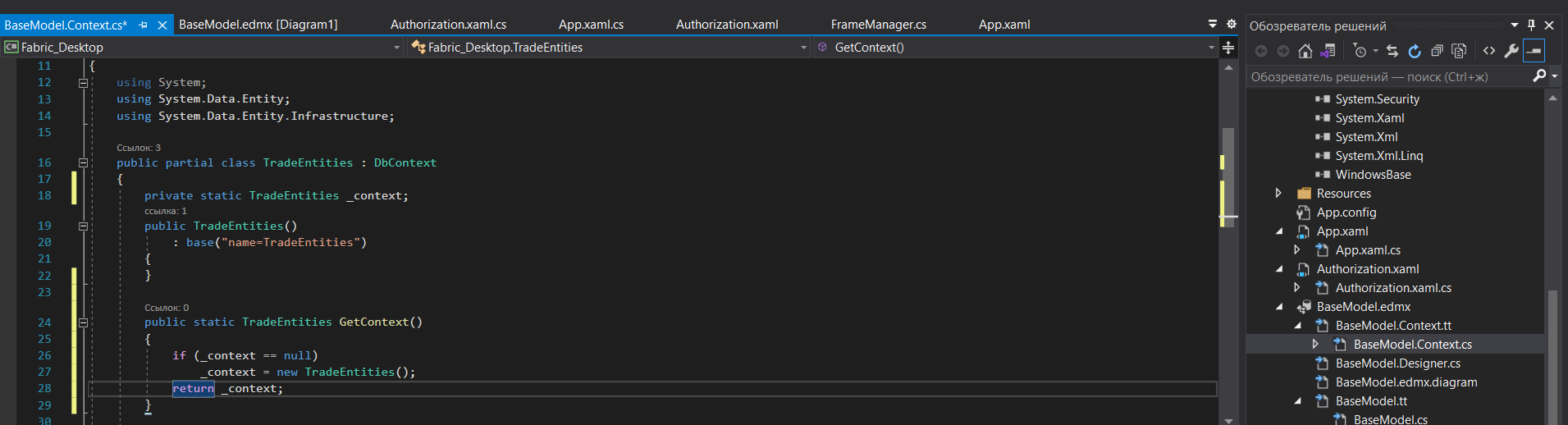


# **В Visual Studio 2022 по другому:**

****

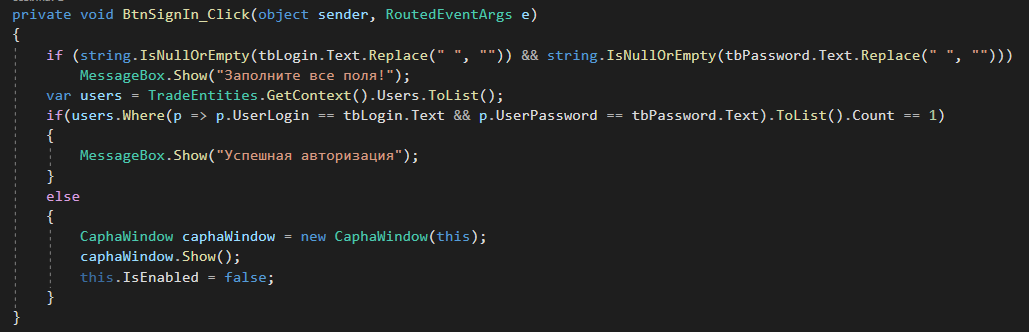
****

Для быстрого и удобного управления БД будем использовать паттерн singleton, для этого в файлу «BaseModel.Context.cs» нужно приписать некоторые строки:

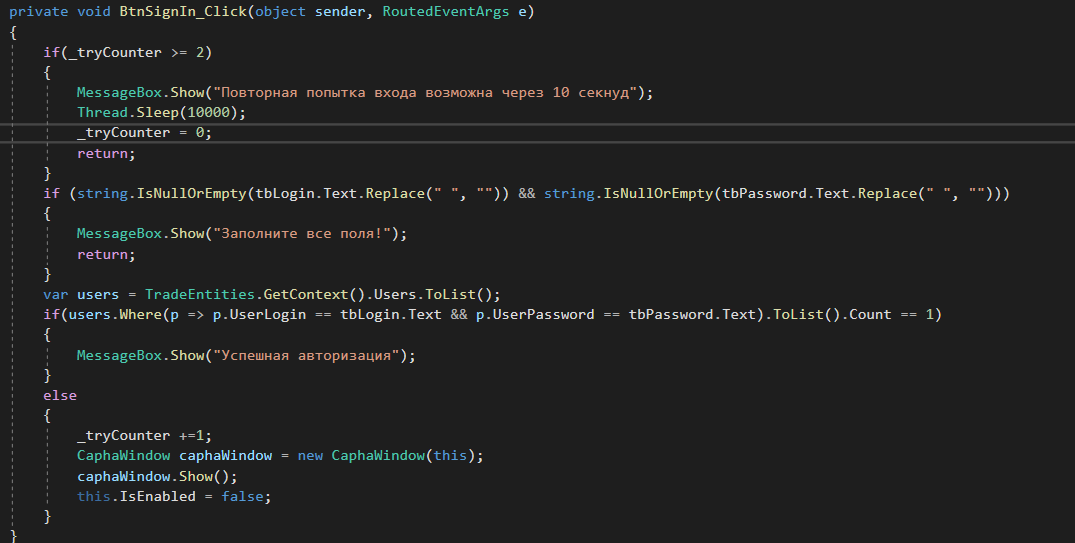


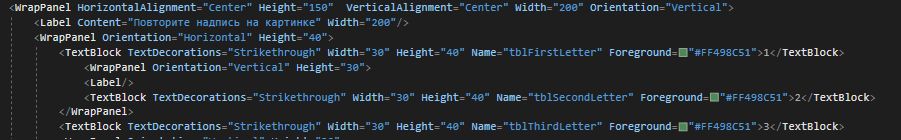
## Работа с БД

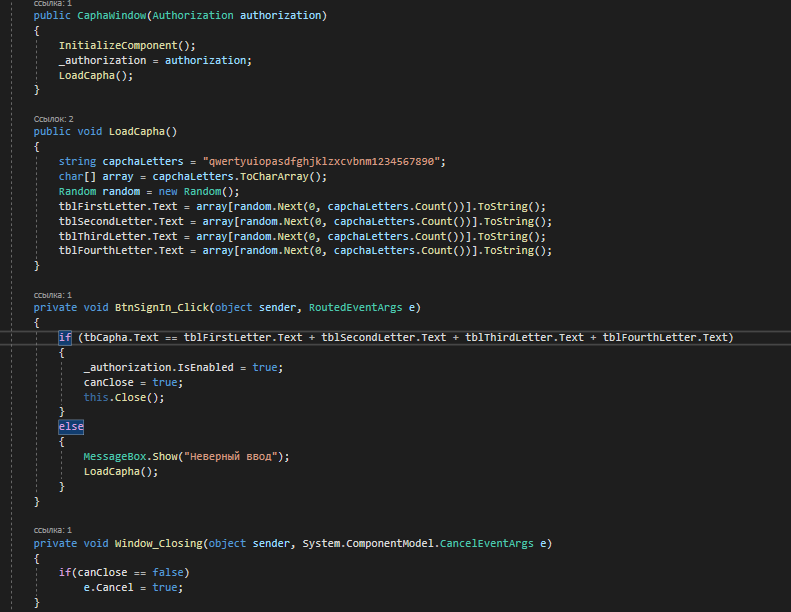
##### Чтение данных:



##### Реализация капчи:

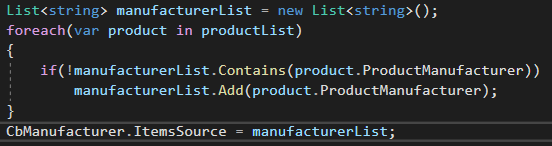




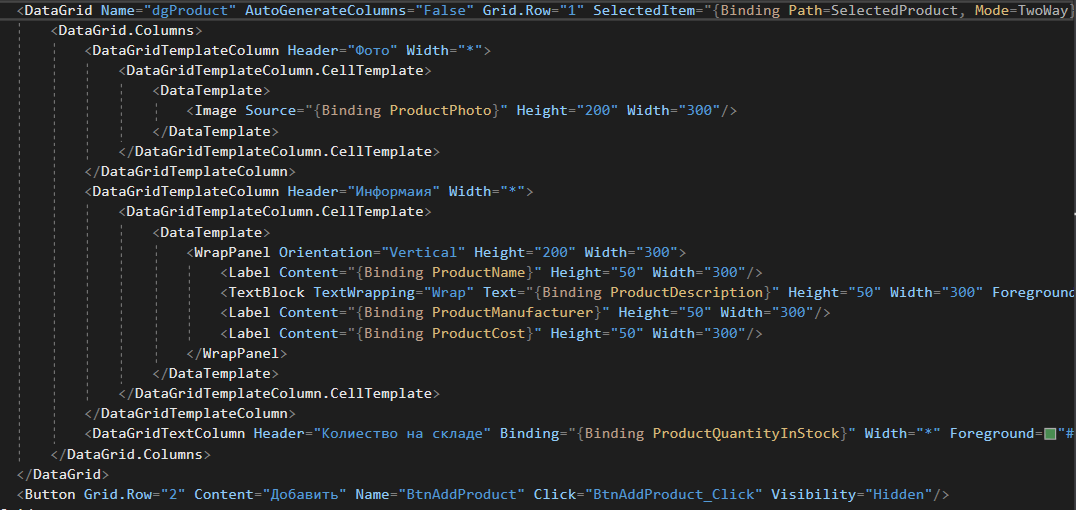


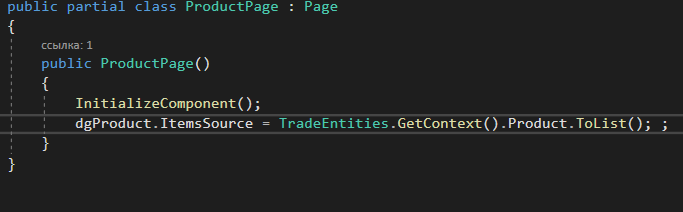
##### Вывод данных в DataGrid, ComboBoыx и биндинги:

ComboBox:

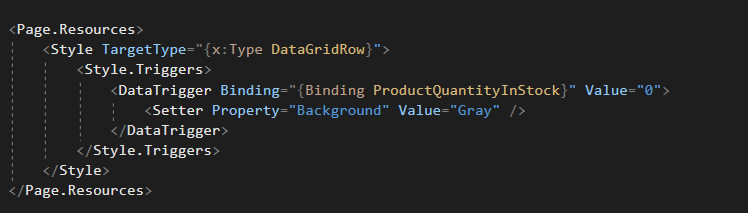


DataGrid:

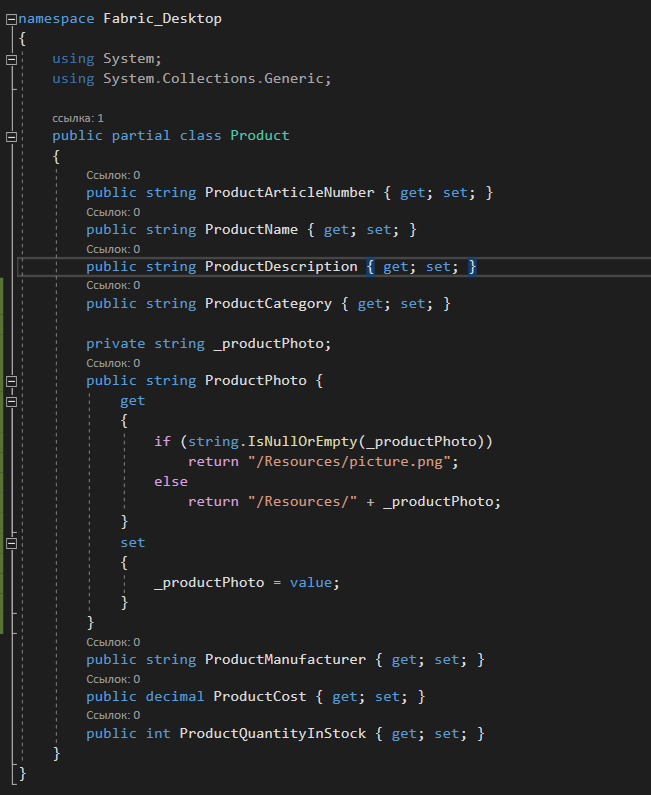




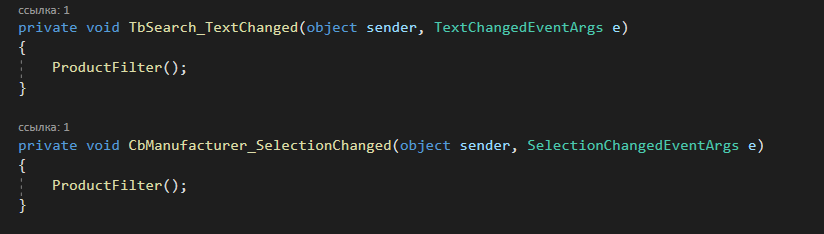
Если надо красить строки в DataGrid:

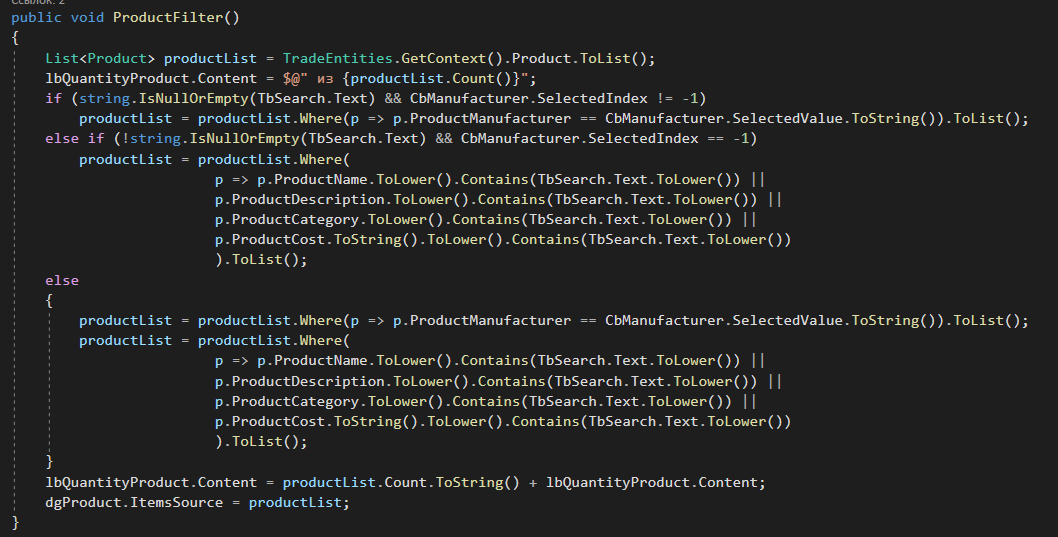


Вывод фотографий в DataGrid (переместил все фотографии в папку Resources):

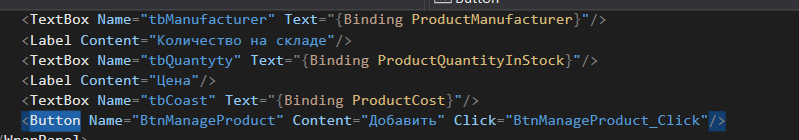


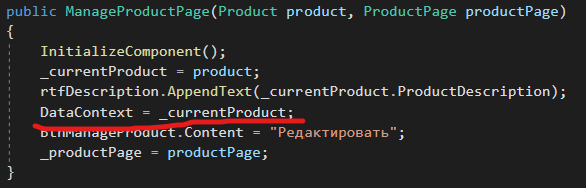
##### Поиск и фильтрация:



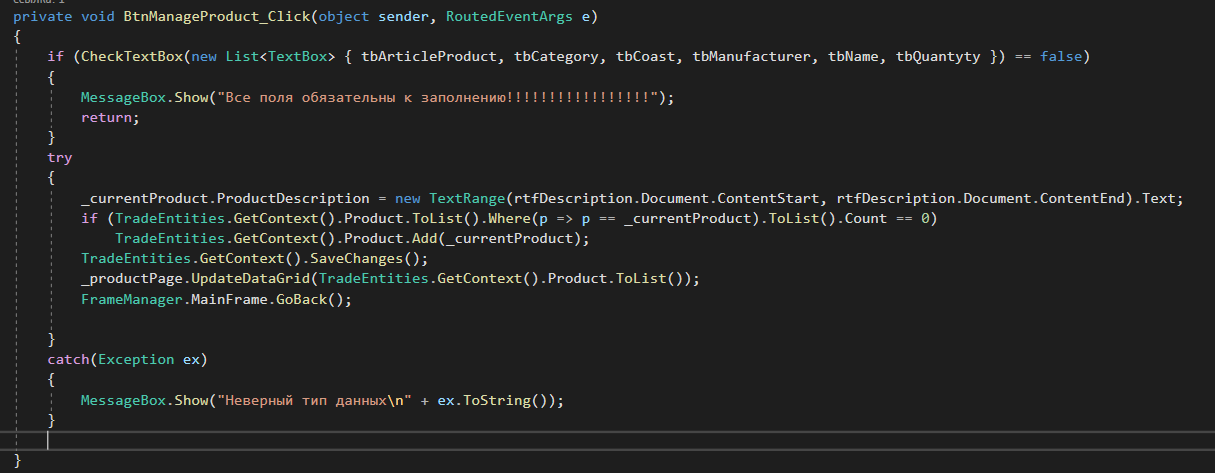


##### Передача биндинг на другие элементы:

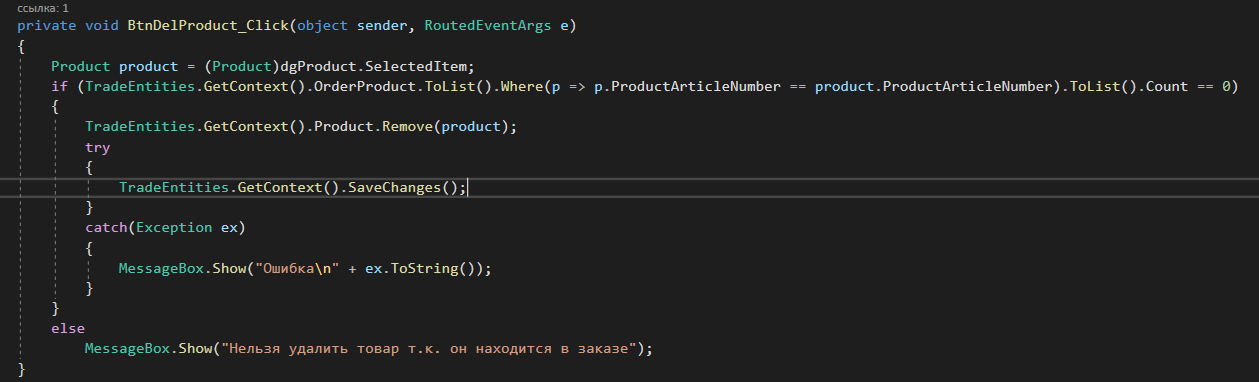




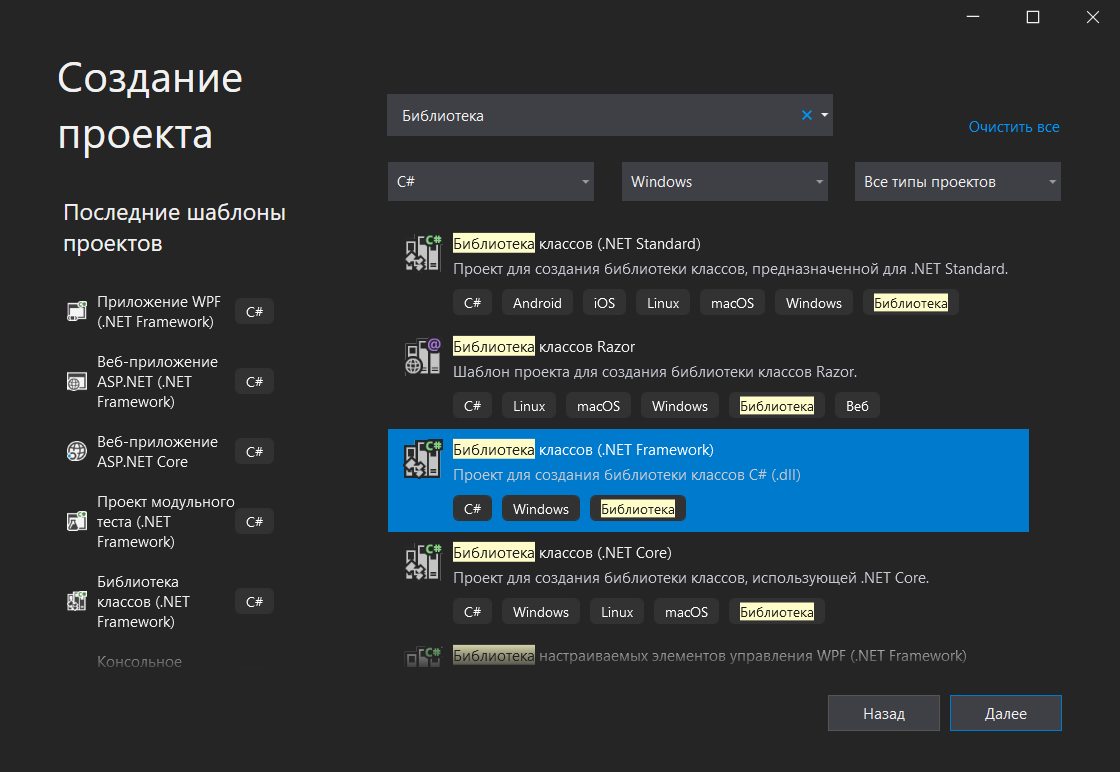
##### Добавление, редактирование данных:

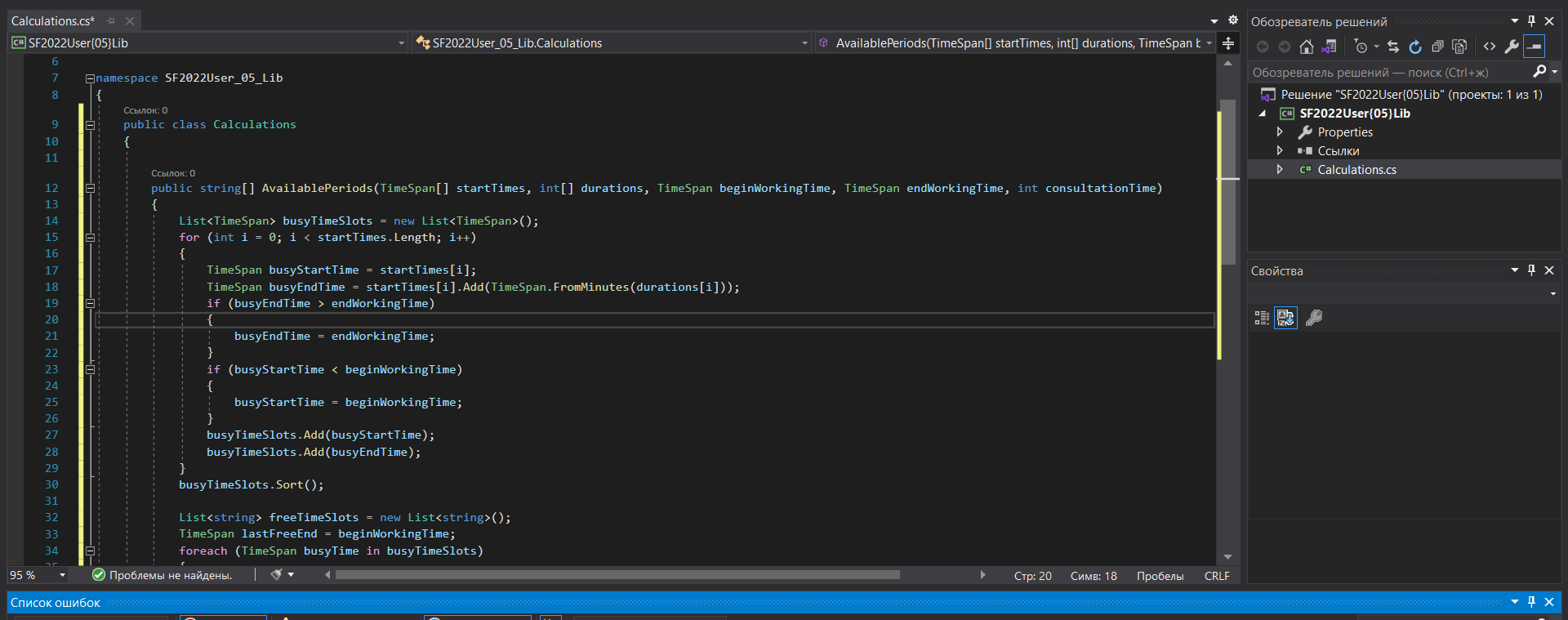


##### Удаление данных:

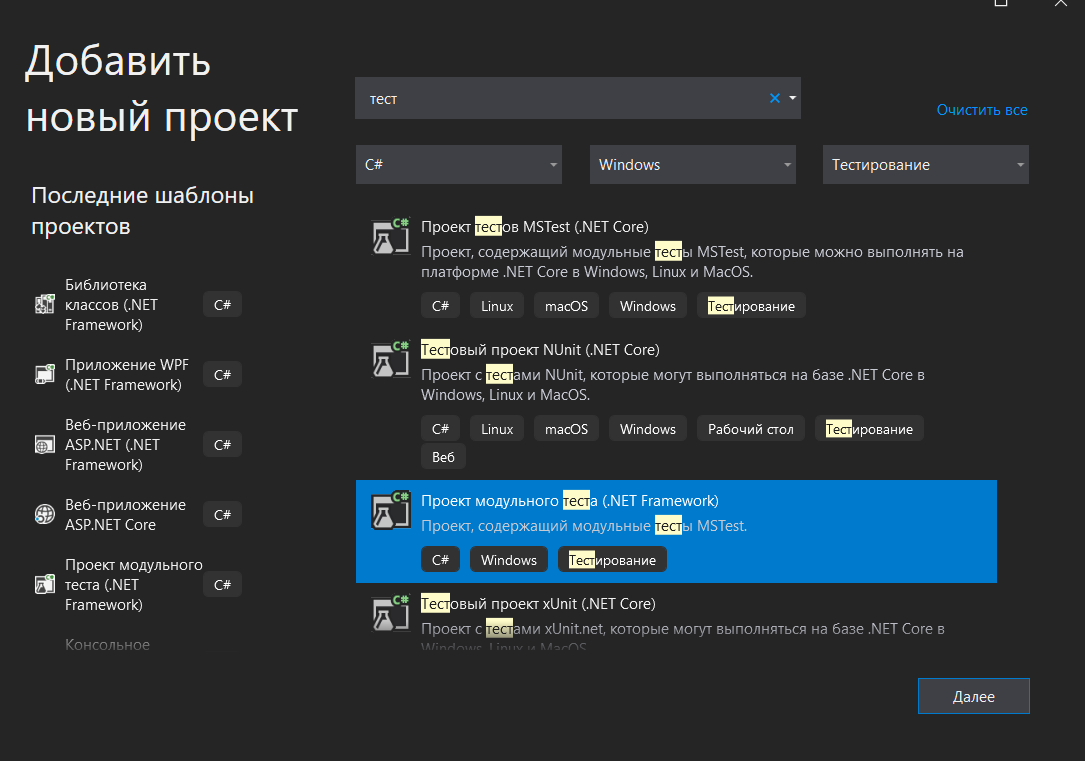


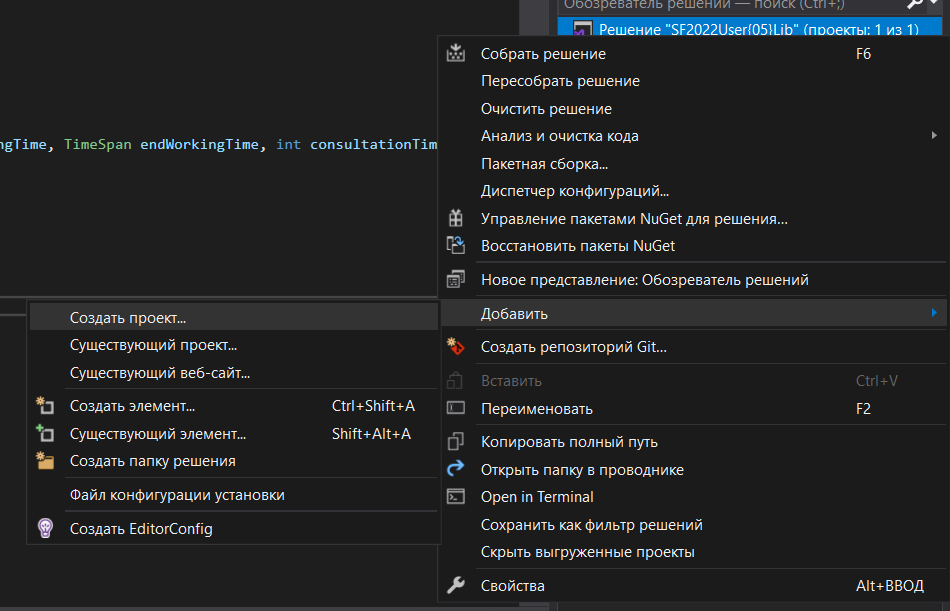
## *Создание библиотеки*

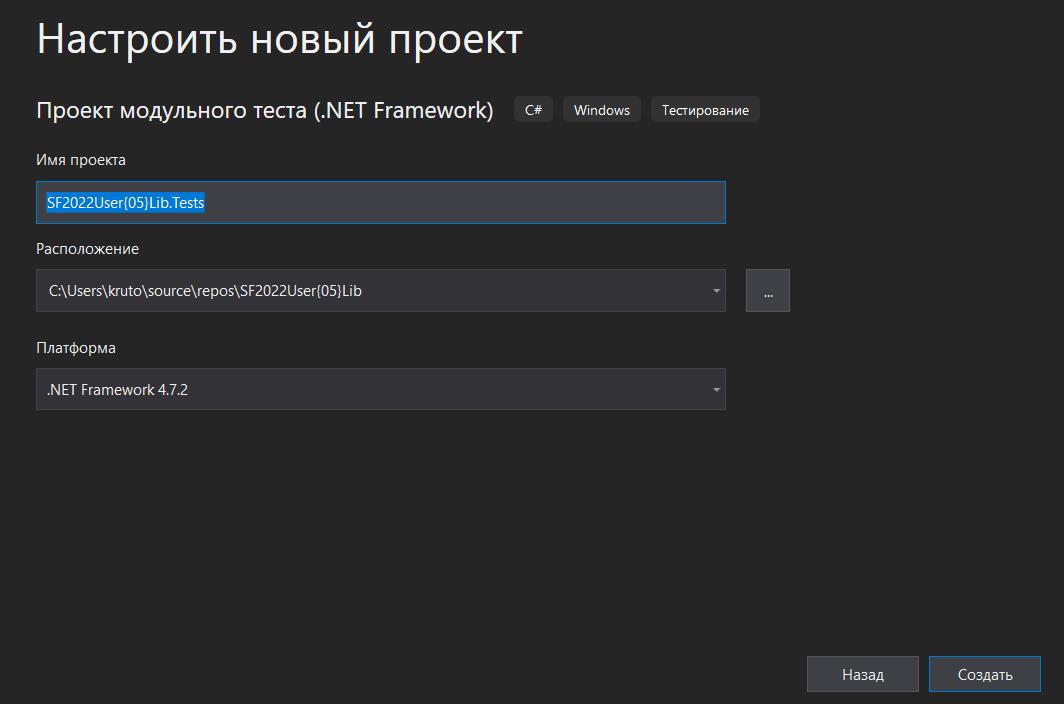


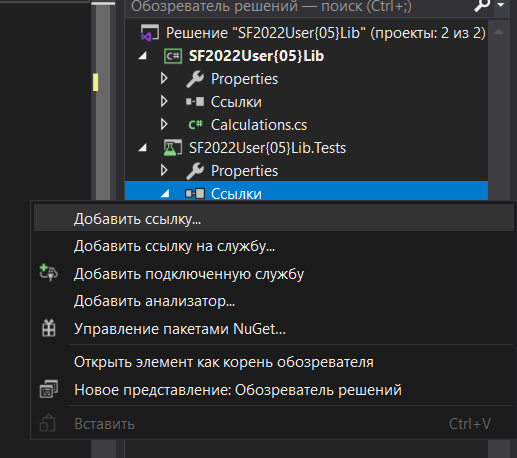


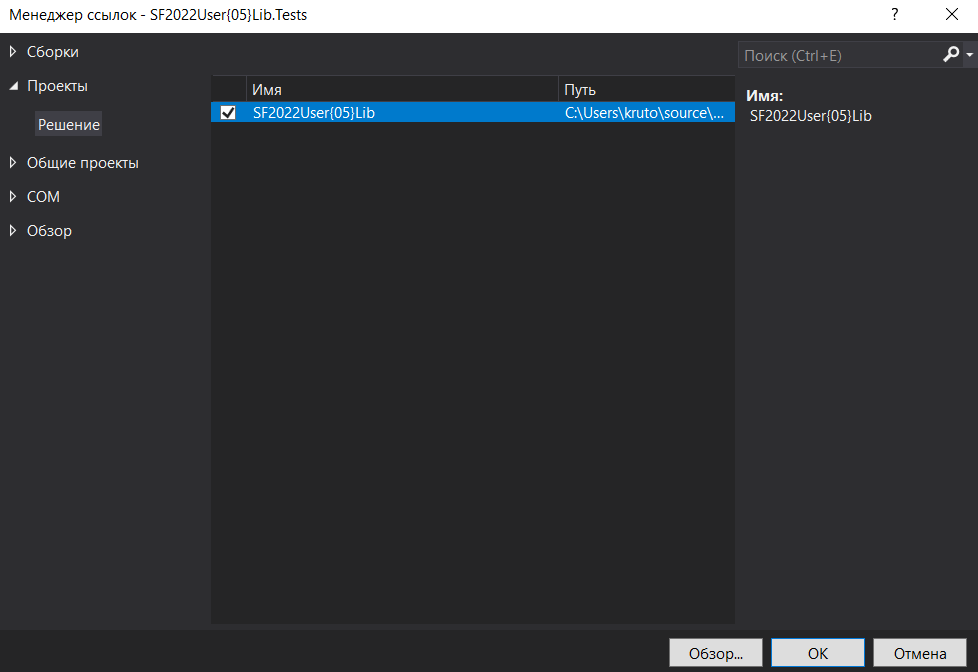
## Unit тесты



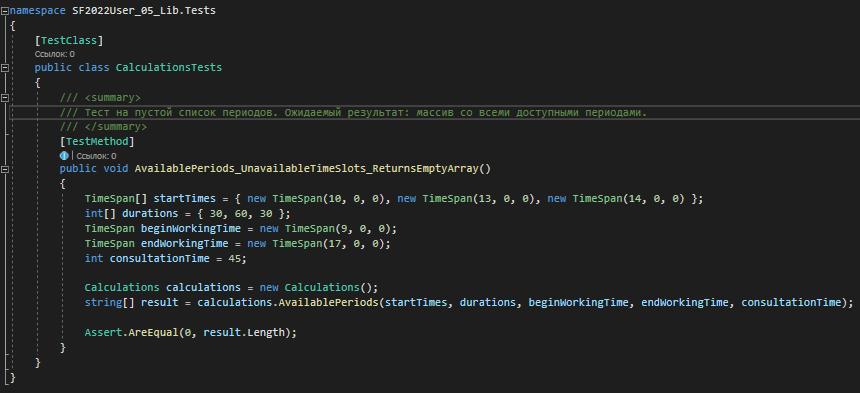


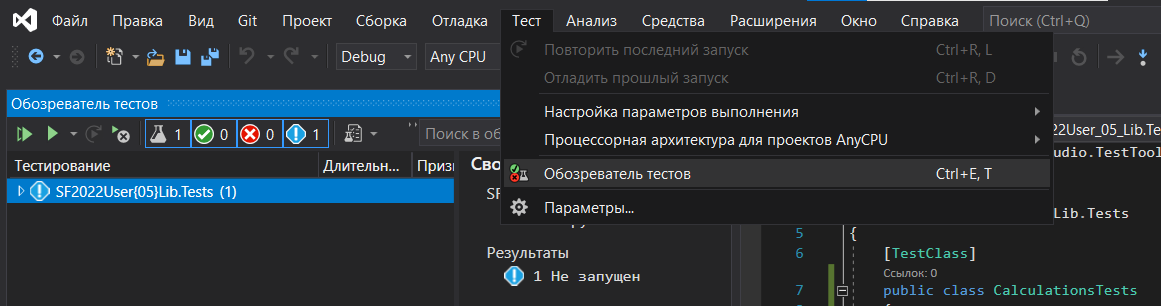


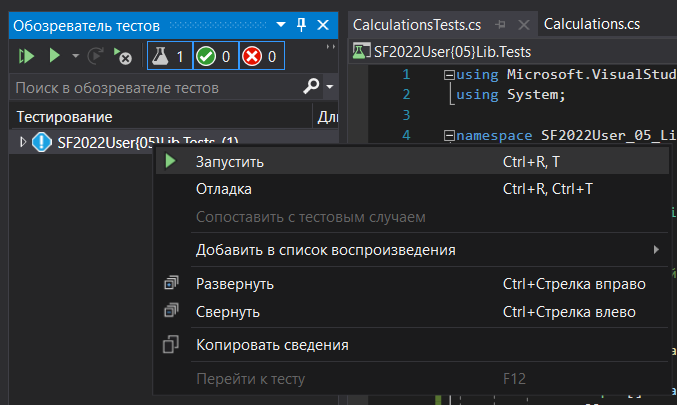




Прописываем юнит тест, далее ребилдим проект:



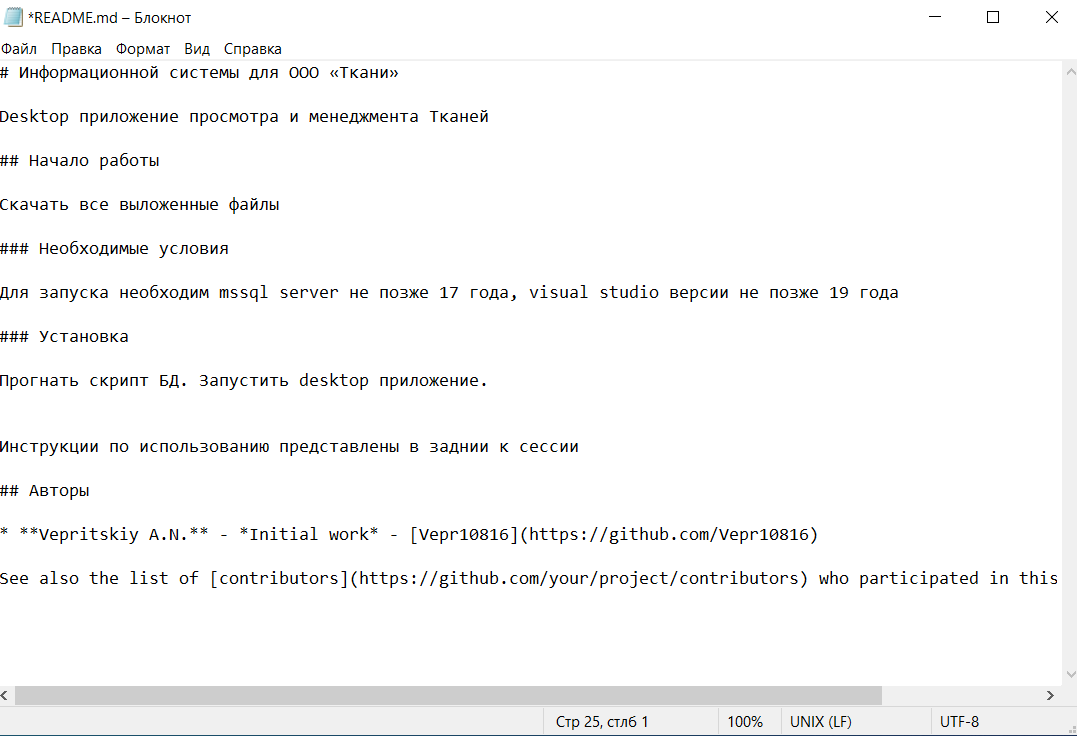


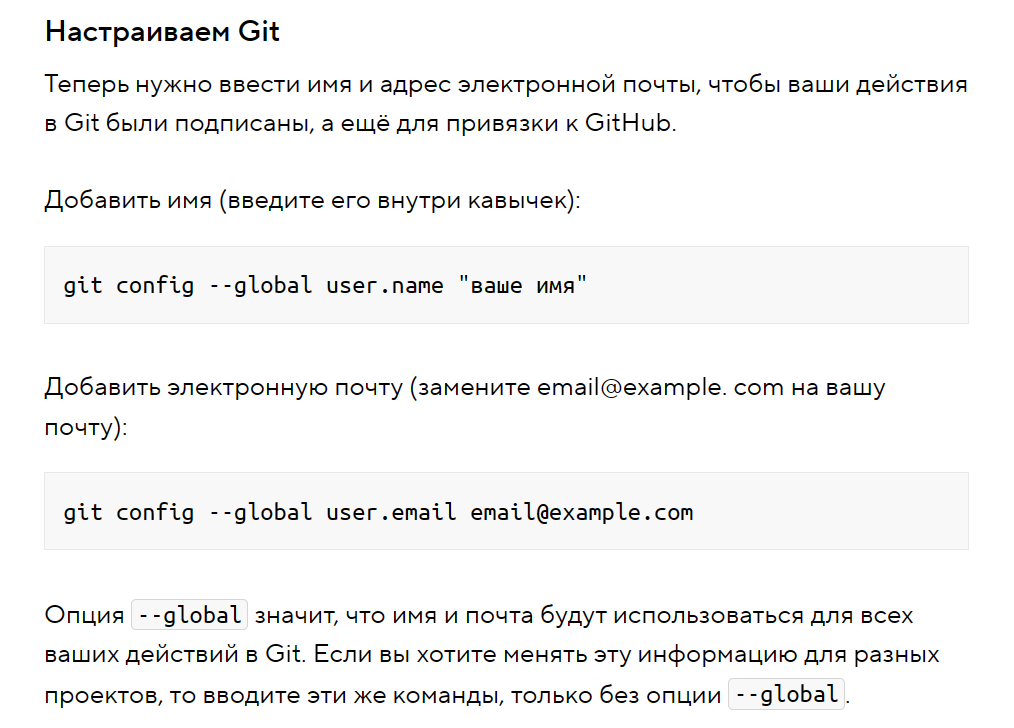


# Документы по тестам даже читать не буду

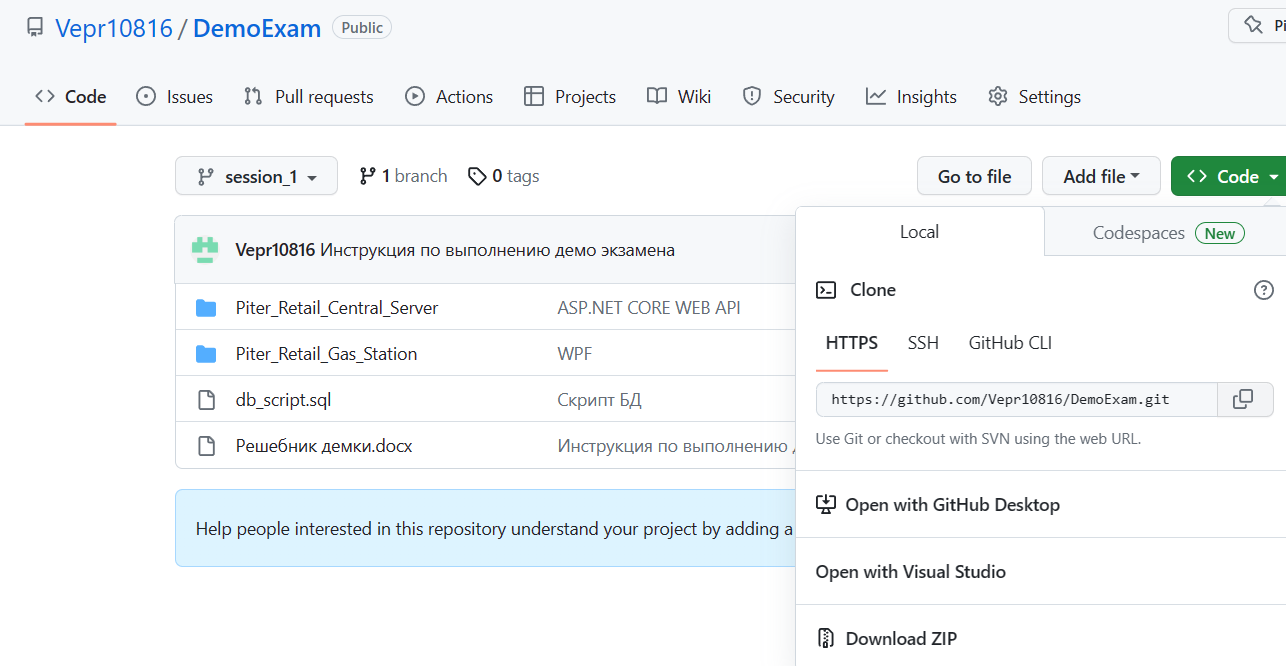
# ***~~НЕНАВИЖУ ТЕСТИРОВАНИЕ~~***

# Git

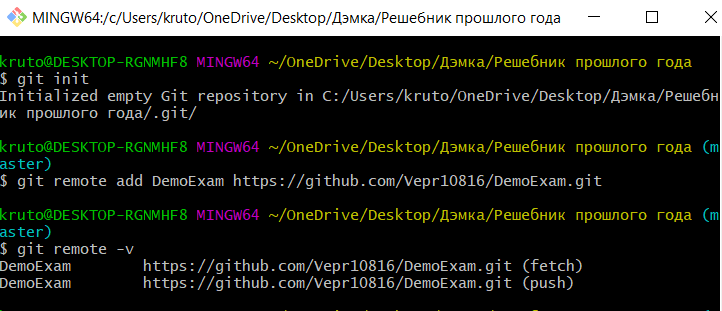




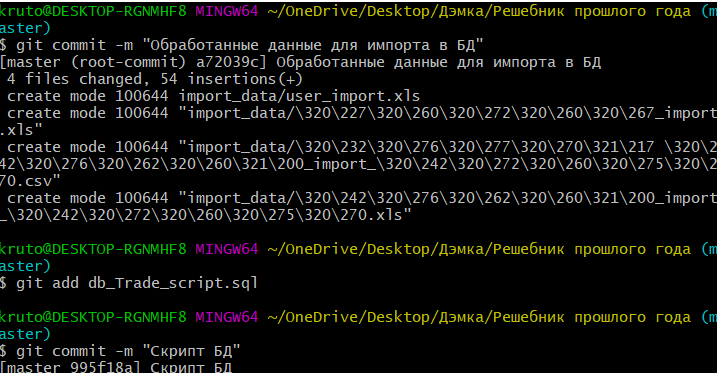
Далее создаем репозиторий и подключаемся к нему:



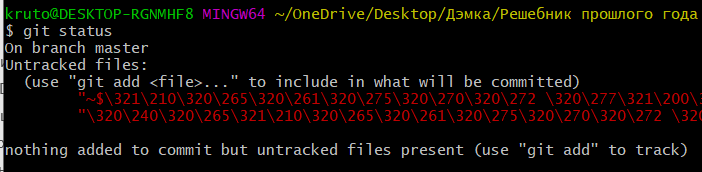
Инициализация и подключение:



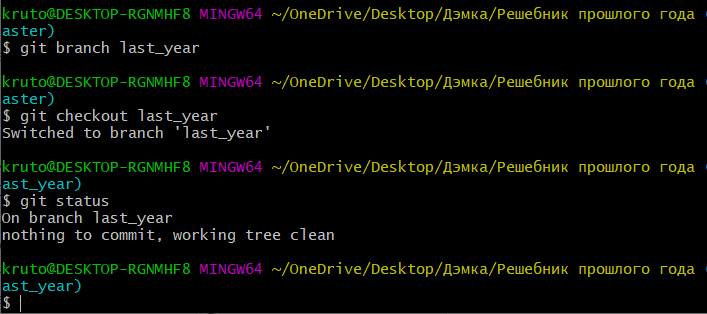
Добавляем файлы и коммитим:



Проверяем все ли добавили:



Добавляем ветку и переходи на нее (если требуется):



Пушим:

